3D-Drucker Bambu Lab X1-Carbon

Ping hat seit 2024 einen leistungsfähigen 3D-Drucker, der sich weitgehend automatisiert kalibriert und zügig hochwertige Drucke erstellen kann.

Einrichtung der Bambu Studio 3D-Drucksoftware für Mac und Windows

- Die **Bambu Studio** Software kostenlos herunterladen von https://bambulab.com/de-de/download/studio
- Bambu Studio installieren.
- Bambu Studio starten.
- Im Menü unter „Einstellungen“ könnt ihr bei Bedarf die Sprache auf deutsch einstellen. Diese Anleitung nutzt die englischen Begriffe.
- Druckerauswahl: Unser Modell steht im Seitentitel
- Keinen Account anlegen, kein Druck-Material auswählen (das geht später automatisch).
- Network Plug-in: Ja.
- Bambu Studio erlauben, im Netzwerk zu suchen.
- In Bambu Studio oben in der Leiste auf „Device“ gehen und auf Drucker hinzufügen.
- Der Drucker sollte in der Liste links angezeigt werden als „3DP-00M-769“, wenn ihr im richtigen WLAN „PING Weiterbildung PSK“ seid. Via Büro-**VPN** verbundene PING Mitglieder finden die benötigen Infos auf der Seite Interna.
- Den Drucker dort anklicken.
- Nur Falls der Zugangscode nicht funktioniert: Am Drucker selbst am Touchscreen links im Menü „Mutter“ (Sechseck mit Loch) im Tab „Allgemein“ den Zugriffscode ermitteln.
- Den Zugriffscode im Bambu Studio eingeben.

Der Drucker sollte jetzt mit der Software Bambu Studio auf eurem Rechner verbunden sein. *Weiter so!*

3D-Objekt auswählen, positionieren und drucken

- Klickt oben Links auf das Haus (Home)
- Klickt auf „Create new project“
- Achtet darauf, dass links oben neben dem Drucker „Bambu Lab X1 Carbon“ das Druckbett „Textured PEI Plate“ ausgewählt ist.

Ihr seht rechts das leere Druckbett in einer 3D-Ansicht.

- Klickt auf das erste Icon links oberhalb des Druckbetts (der Würfel mit dem Plus), um ein Objekt hinzuzufügen (in der Regel als .STL Datei von Seiten wie Thingiverse). Fügt bei Bedarf weitere Objekte hinzu. Bambu Studio selbst hat auch eine Anbindung an eine Bibliothek von verfügbaren 3D-Objekten.
- Wählt oben bei den Icons „Arrange all Objects“
- Klickt oben rechts auf „Slice plate“. Ihr seht, wie lange euer Druck dauern wird.
- Klickt auf „Print plate“ um den Druck zu beginnen B)

Auf dem Touch-Display des Druckers seht ihr, was gerade passiert (wenn ihr auf „Home“ geht dort).

Revision #4
Created 2026-04-10 06:23:31 UTC by Sven Neuhaus
Updated 2026-08-23 11:17:08 UTC by Sven Neuhaus